

Videojuegos MIRADA RETROSPECTIVA



El ingeniero Ralph Baer, de la televisora alemana German-Born, diseñó la primera consola de videojuegos. El juego se componía de un estuche y un rifle de juguete que disparaba un haz de luz a la pantalla del televisor.

1967



Maze Wars
Considerado el primer juego de disparos en primera persona.

1974



Magnavox
La primera consola casera de videojuegos del mundo.

1972



Pong
Era un juego de tenis muy sencillo y fue el primero en comercializarse exitosamente.

1976

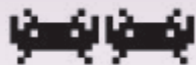


Breakout
De Atari, el juego fue diseñado por Steve Jobs y Steve Wozniak (Apple).



Atari Computer System
La consola más exitosa de esa década.

1977



Space Invaders
Popular juego galáctico para Atari.



Intellivision
Del fabricante Mattel. Se crearon 125 juegos.

1979



Color TV game 6
De Nintendo, incluía seis variantes del Tenis luminoso.

Asteroids
Lunar Lander
Simulador de vuelo.

1980



Donkey Kong

1983



SG-1000
Sega, de la misma compañía japonesa.

1985



Super Mario Bros
Creado por Nintendo, vendió 10 millones de copias antes del fin de ese año.



1987

Megaman
Se publican también Street Fighter Metal Gear Contra Final Fantasy

1980



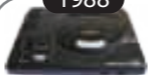
Pac-man

1983



Nintendo
Consola lanzada por Nintendo en Japón y relanzada en EE.UU. como el Nintendo Entertainment System

1988



The Sega Mega Drive
Es la realización de Sega más exitosa.

1990



Super Famicom
Lanzado por Nintendo. Es la consola mejor vendida con 49 millones de unidades.

1992



Mortal Combat
Inicialmente para Sega.

1994



Killer Instinct
Notable realización de peleas virtuales.

1994



Play Station
Creada por Sony

1995



Apple Pippin
Se la desarrolló conjuntamente con Apple y Bandai. La consola fracasó comercialmente.

1996



Nintendo 64
Fue la última consola casera con cartuchos.

2000



PS2 (Sony)
La consola más vendida (138 millones de unidades).

1998



Gameboy Color
de Nintendo.

2004



PSP (Portable)
Sony crea la primera consola que usa un disco óptico.

2001



Xbox
Fue la primera consola de Microsoft.

2005



Xbox 360
Microsoft lanza su segunda consola.

2009



Nintendo DSI

2006



PS3 y Nintendo Wii
Salieron al mercado con una diferencia de solo 8 días.

2004



Nintendo DS
Con pantalla touchscreen.